Práctica 3. Funciones

# Actividad

Se debe realizar lo siguiente:

1. Hacer una función sencilla que al llamar la función nos imprima “¡Hola mundo!”.
2. Hacer una función que reciba un parámetro, que al llamarla y mandarle el parámetro nos imprima “Hola ”y el parámetro enviado.
3. Hacer una función que tenga un parámetro por default, que al llamar a la función nos imprima “Tu edad es: ” parámetro default, y que al llamarla y mandarle un parámetro nos imprima lo mismo, pero reemplazando el parámetro default por el parámetro enviado.
4. Hacer una función que tenga 2 variables que tengan un valor establecido que multiplique estos 2 valores, y que nos retorne el resultado en el cual mandemos valores al llamar a la función.
5. Hacer una función una función como la anterior, pero que nos retorne más de un valor: el resultado y el residuo.
6. Hacer una función anónima o lambda que nos imprima el resultado de una resta de 2 números que nosotros le podemos mandar.